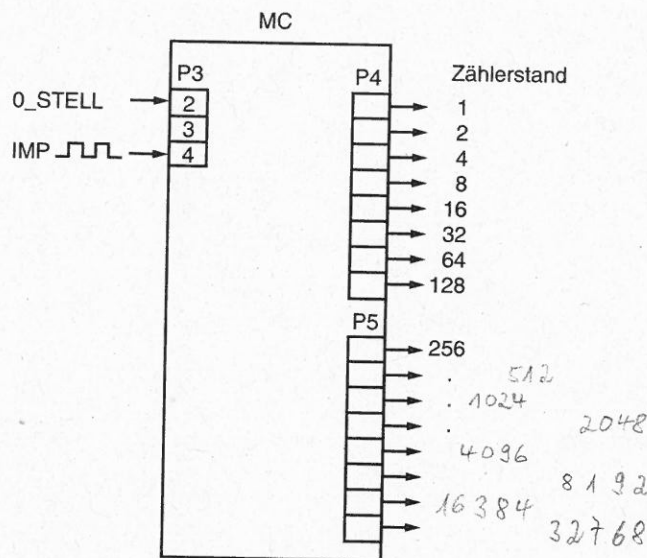


Zu Übung 16.1

16-Bit-Zähler:



Assemblerprogramm ZAEHL16.ASM:

```

;*****
;                               16-Bit-Ereigniszähler
;*****
title "16-Bit-Ereigniszähler, Datei ZAEHL16.ASM"
controller 80535
org 8000h

;----- Initialisierung Timer0 -----
clr tr0                      ;Timer stoppen
mov th0,#00h                 ;Timer 0-stellen
mov tl0,#00h
anl tmod,#0f0h                ;C/T=0, GATE=0, Modus=0
orl tmod,#05h
clr tf0                      ;Überlaufflag=0
setb tr0                     ;Timer0 starten

;----- Programm -----
anf:  jnb p3.2,er1            ;Zähler 0-stellen?   Nein:
      clr tr0                 ;Ja:
      mov th0,#00h
      mov tl0,#00h
      setb tr0
er1:  mov a,th0                ;Zählerstand lesen:
      mov r2,tl0
      cjne a,th0,er1          ;TH0 während Auslesen konstant? Nein:
      mov p5,a                ;Ja: Zählerstand ausgeben
      mov p4,r2
      ljmp anf                ;zyklische Programmbearbeitung
;*****

```

Zu Übung 1

Hauptprograr

```

;*****
;Hauptprog
;*****
controller
org 8000h
;-----
stoer equ
blink equ
merk equ 2
uz equ 21h
hz05 equ m
;-----
mov merk,#
mov uz,#00
anl tmod,#
orl tmod,#
setb tr0
;-----
st0:lcall
      mov c,
      anl c,
      mov bl
      ljmp s
include "s

```

Zu Übung 1

Assemblerprc

```

;*****
;
;*****
title "Zei
controller
org 8000h
;-----
ein3 equ 2
aus5 equ 2
quit equ e
zeitz equ
;-----
;Allgemein
mov p3,#0f
mov ein3,#
mov aus5,#
mov zeit3,
;
;Timer 0 a
clr tr0
clr tf0

```